

MIXED REALITY HACKATHON TOUR

HOLOPRESENCE APPLICATION

—= PARTE LA SFIDA

18-19 MARZO | BARI
28-29 MARZO | MILANO

Metti alla prova la tua abilità nella creazione di un'applicazione Olografica in Mixed Reality per telepresenza in un Hackathon che coinvolgerà **Bari e Milano**



REQUISITI_

L'Hackaton è aperto a **giovani con età compresa tra 18 e 45 anni, laureandi e laureati in Informatica, Ingegneria, Fisica, Matematica, Architettura, Disegno Industriale**. È previsto un numero minimo di 15 partecipanti per sede.

L'Esito delle selezioni sarà comunicato a ciascun candidato all'Hackathon entro il giorno 15 Marzo 2019.



MODALITÀ DI ISCRIZIONE_

- Comunicare la voglia di partecipare all'evento via e-mail (specificando se per la Sede di Bari o per quella di Milano) all'indirizzo **info@evholo.it** entro **le ore 13 del giorno 12 Marzo 2019**;
- Allegare il proprio Curriculum Vitae



PREMIO_

Alla squadra vincitrice, per ogni sede, sarà riconosciuto un **premio di 500 €** e la possibilità di affinare l'idea progettuale in affiancamento al team aziendale.

Ai partecipanti vincitori potrebbe essere data l'opportunità di svolgere un tirocinio curriculare o post laurea in azienda.

A **tutti i partecipanti** sarà rilasciato un attestato di partecipazione, in co-branding con l'Università degli Studi di Bari Aldo Moro

Nei giorni **18-19 Marzo** 2019, presso il **Balab** (I piano - Centro Polifunzionale Studenti, Piazza Cesare Battisti 1, Bari), e nei giorni **28-29 Marzo** 2019 presso **Milano Luiss Hub** (Via Massimo D'Azeglio 3, Milano) si svolgerà il primo "**Hackathon Hologpresence Application Tour**" organizzato da Evholo, società impegnata nel settore Ricerca&Sviluppo e nelle applicazioni ad alto contenuto tecnologico.

Si tratta di una competizione di due giorni consecutivi durante la quale i partecipanti, divisi in squadre composte da 3-6 persone per un massimo di 25 partecipanti (per ognuna delle due Sedi del Tour), avranno il compito di elaborare un'applicazione in Realtà Mista per realizzare un sistema di conferenza in Olopresenza che permetta a due o più persone, localizzate in posti diversi, di interagire tra loro con Audio, Video e/o Ologrammi.

Per agevolare i partecipanti, verranno messi gratuitamente a disposizione, per ciascuna Sede:

- Almeno 3 Hololens
- N.2 Intel Realsense D435

I Device potranno essere utilizzati dai partecipanti in particolari "slot" durante la giornata a intervalli e durate definite nel corso dell'Hackathon.

Si consiglia pertanto ai partecipanti di dotarsi di PC/Mac già configurato con Unity (o equivalente sistema di sviluppo per Mixed Reality) ed SDK relativi a Microsoft Hololens e Realsense.

Al termine delle due giornate, per ogni sede, i progetti saranno presentati in formato elettronico (su piattaforme quali Github o Gitlab o equivalenti) a una giuria, che deciderà insindacabilmente quale gruppo premiare, utilizzando criteri quali il grado di creatività, realizzabilità e coerenza con le specifiche.

PROGRAMMA DELLE GIORNATE	
GIORNO 1	GIORNO 2
REGISTRAZIONE E PRESENTAZIONE DEI PARTECIPANTI 09:30 - 10:00	RIPRESA DELL'HACKATHON 09:30 - 13:00
PRESENTAZIONE DI EVHOLO E DELL'HACKATHON 10:00 - 11:00	PAUSA PRANZO 13:00 - 14:00
FORMAZIONE DELLE SQUADRE E KICK-OFF! 11:00 - 13:30	RIPRESA DELL'HACKATHON 14:00 - 16:30
PAUSA PRANZO 13:30 - 14:30	PRESENTAZIONE DELLE PROPOSTE PROGETTUALI 16:30 - 18:00
RIPRESA DELL'HACKATHON 14:30 - 18:00	PREMIAZIONE E CHIUSURA 18:00 - 18:30
BRAINSTORMING E CHIUSURA PRIMA GIORNATA 18:00 - 18:30	